

КОМП'ЮТЕРНЕ МОДЕЛЮВАННЯ АРХІТЕКТУРНИХ ОБ'ЄКТІВ

Мета курсу – формування у студентів уявлення про основи роботи в програмному пакеті Revit з метою створення віртуальних моделей архітектурних об'єктів.

Програмні результати навчання:

знати: інтерфейс програми Revit; основні інструменти програми Revit; основи створення комп'ютерних моделей об'єктів проектування за допомогою програми Revit; методи застосування теоретичних основ архітектурної графіки у проектній практиці з використанням програмного пакета Revit; можливості моделювання об'єктів архітектури за допомогою програмного пакета Revit.

уміти: застосовувати отримані знання при проектуванні об'єктів у середовищі програмного пакета Revit; обґрунтовано визначати оптимальні шляхи для вирішення проектних задач за допомогою програмного пакета Revit; інструментами програмного пакета Revit передавати проектний задум.

Зміст навчальної дисципліни:

Введення в програму Revit; створення об'єктів і робота з ними; сімейства; графічні представлення; рівні, допоміжні площини та сітки; організація проектної інформації; дахи; формоутворюючі елементи; робота з генпланом; специфікації, таблиці та легенди.

Обсяг вивчення навчальної дисципліни: 3 кредити ЄКТС, загальний обсяг 90 годин, у тому числі 34 години аудиторних навчальних занять і 56 годин самостійної та індивідуальної роботи.

Форма семестрового контролю: залік.